

17, 18 e 19
de Outubro

Semana
Universitária
2022

BICENTENÁRIO DA
INDEPENDÊNCIA



ANOS DE CIÊNCIA,
Tecnologia e Inovação no Brasil.

WWW.UNIFIMES.EDU.BR



SPORTYNDER: CONECTANDO OS PRATICANTES DE ESPORTE MAIS PRÓXIMOS DE VOCÊ

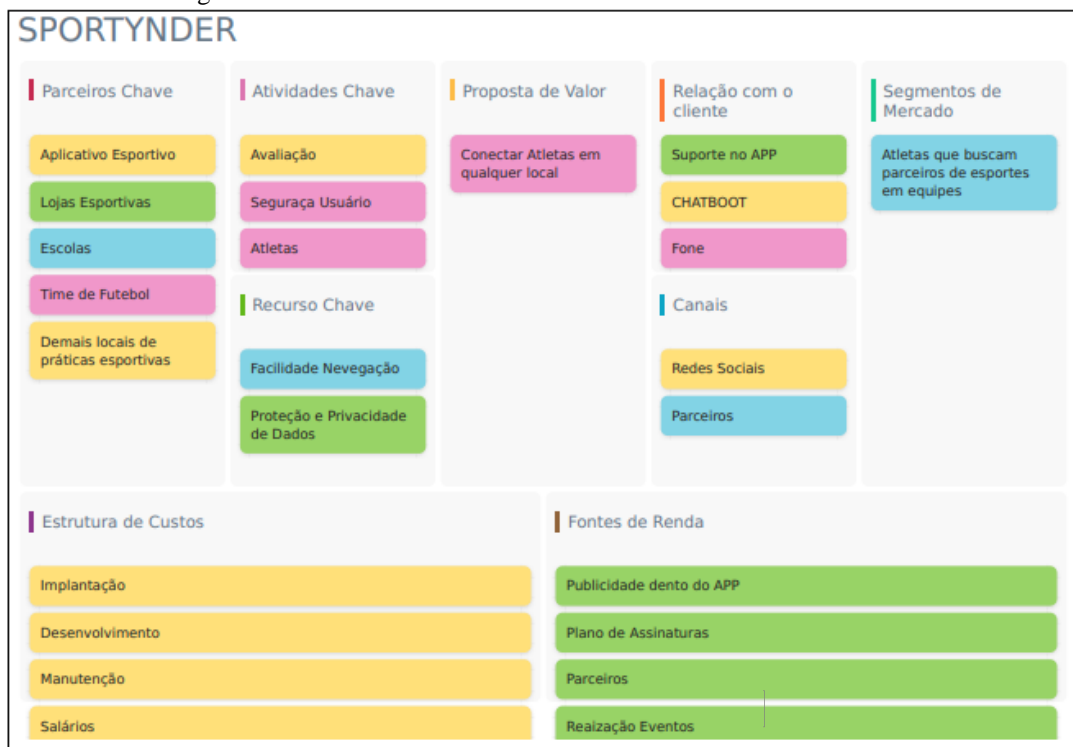
Sergislei Henrique Guimarães Carrijo¹

Alencar Santos Buriti²

Daniel Resende Freitas³

Júlia Stefanne de Souza Teixeira⁴

Figura 1: Modelo de Negócio Canvas



Fonte: Elaborado pelo autor na plataforma Sebrae Canvas.

Disponível em: (<https://canvas-apps.pr.sebrae.com.br/#/?checkedSAS=true>).

O problema em questão parte da premissa de consultas ao Google sobre a prática esportiva, aponta que 41% dos brasileiros se exercitam ao ar livre, 23% buscam artigos para atividades externas e o interesse pelo esporte cresceu de 58% em 2018 para 69% em 2020. Em geral, a maioria das pessoas prefere esportes coletivos, de equipes como basquete, futebol, handball, vôlei, entre outros. Para tal, necessitam de outras pessoas com mesmos hábitos e, nem sempre os mesmos grupos estão disponíveis. Desta forma, a solução proposta é disponibilizar um

¹ Discente Pós-Graduação Gestão em Sala de Aula, UNIFIMES, sergisleihenrique@hotmail.com.

² Docente Sistemas de informação, UNIFIMES, alencarburiti@unifimes.edu.br.

³ Docente Ciências Contábeis, UNIFIMES, daniel@unifimes.edu.br.

⁴ Docente Ciências Contábeis, UNIFIMES, juliasstefanne.s@unifimes.edu.br.

17, 18 e 19
de Outubro

Semana
Universitária 2022

BICENTENÁRIO DA
INDEPENDÊNCIA



ANOS DE CIÊNCIA,
Tecnologia e Inovação no Brasil.

UNIFIMES
Centro Universitário de Minas



PESQUISA
UNIFIMES



EXTENSÃO
UNIFIMES

WWW.UNIFIMES.EDU.BR

aplicativo (APP SPORTYNDER) que facilita o encontro de pessoas e indicação de locais que possam praticar o esporte desejado com possibilidade de conectar esportistas de personalidades e estilos desejados com segurança, praticidade e fortalecer e estabelecer novos vínculos de amizades e até mesmo negócios. Se pretende ofertar todo serviço de forma automática, desde a demonstração das localizações das pessoas, o número de interessados, espaços apropriados e disponíveis com os respectivos horários e até o reembolso de dinheiro por falta de atletas para que determinada atividade se realize. Assim, o aplicativo se adapta às pessoas, filtrando e aproximando aquelas que combinam mais de acordo com horário disponível e datas de interesse, estilo e perfil apresentado, além de divulgar os eventos de esporte que estão em aberto conforme a localização do usuário. Dentre os resultados esperados o aplicativo promove interação entre pessoas, possibilita criar novos vínculos, amizades e até novos negócios, estimula a prática esportiva regular, disponibiliza, divulga e promove eventos esportivos, contribui com a promoção da saúde e benefícios sociais imensuráveis. Os segmentos de clientes foco da proposta, inicialmente são atletas que precisam se encontrar para praticar esporte. Entre as funcionalidades do app, estão: encontrar jogos em aberto, atletas, reembolso automático, colocar limites de atletas e criar grupos, independente de onde o usuário se encontrar, em especial quando estiver em viagens fora de seu domicílio. As atividades-chaves do APP incluem verificar a publicidade, avaliação, parcerias, disponibilidade, segurança e usuários. Os parceiros-chave são outros aplicativos esportivos; clubes de futebol; lojas esportivas; universidades; quadras, campos e outros locais de esporte. Os recursos-chave são rapidez e disponibilidade na navegação e proteção de dados e privacidade. Os canais de vendas inicialmente estarão focados nas redes sociais e parceiros. As atividades que demandam necessidades de gastos e custos são com implantação, manutenção e desenvolvimento do APP; salários dos funcionários e hospedagem da plataforma na rede de computadores, embora até o momento não foram mensurados com exatidão. As fontes de receitas estimadas são venda de publicidade no app; planos de assinaturas; parcerias; realização de eventos esportivos. O relacionamento com o cliente ocorrerá através de suporte no APP, chatbot e telefone. A equipe envolvida com o projeto foi planejada por Henrique, desenvolvedor Danilo, atendente Sassá, gerente financeiro Edesio Junior, gerente de R.H. Maria Campos e gerente geral Sergislei.

Palavras-chave: Sportynder. Esporte. Atletas. Jogos. Usuário.

17, 18 e 19
de Outubro

Semana
Universitária
2022

BICENTENÁRIO DA
INDEPENDÊNCIA



ANOS DE CIÊNCIA,
Tecnologia e Inovação no Brasil.

WWW.UNIFIMES.EDU.BR

PROJETO DESAFIO DE ATIVIDADE FÍSICA

Vitória Macedo Falcão Ferreira¹

Alencar Santos Buriti²

Daniel Resende Freitas³

Júlia Stefanne de Souza Teixeira⁴

Figura 1: Modelo de Negócio Canvas



Fonte: Elaborado pela autora na plataforma Sebrae Canvas.

Disponível em: (<https://canvas-apps.pr.sebrae.com.br/#/?checkedSAS=true>).

A prática de atividade física é fator na melhoria de qualidade de vida, e esse vem despertando enorme atenção quanto à complexa relação entre níveis de prática e os índices de aptidão física e estado de saúde das pessoas. Dessa maneira, o projeto infiltra trabalhando nesse déficit entre reconhecer os benefícios e coloca lós em ação. É um plano de exercícios que entra como intervenção nesse cenário, caracterizado em um produto virtual de consumo diário com metas

¹ Discente 6º Período Medicina, UNIFIMES, vitoriafalcao@outlook.com.

² Docente Sistemas de Informação, UNIFIMES, alencarburiti@unifimes.edu.br.

³ Docente Ciências Contábeis, UNIFIMES, daniel@unifimes.edu.br.

⁴ Docente Ciências Contábeis, UNIFIMES, juliastefanne.s@unifimes.edu.br.

17, 18 e 19
de Outubro

Semana
Universitária 2022

BICENTENÁRIO DA
INDEPENDÊNCIA



ANOS DE CIÊNCIA,
Tecnologia e Inovação no Brasil.

UNIFIMES
Centro Universitário de Minas



PESQUISA
UNIFIMES



EXTENSÃO
UNIFIMES

WWW.UNIFIMES.EDU.BR

de exercícios a serem aplicados, em conjunto o acompanhamento e atenção online na rotina. Sendo assim, considerado um mecanismo de incentivo, inicialmente com simples objetivos diários para conquistar a rotina. Nesse panorama, há problemas que impedem essa prática como a procrastinação, desinformação, desânimo. Assim, o projeto com desafios diários para um público de primeiro contato ou estímulo inicial com atividade física, entra como solução de gerar rotina diária como busca de cumprir os desafios, com apoio das relações interpessoais dos grupos participantes, e condução das atividades por meio da atenção online, sendo apresentados os exercícios indicados e seu funcionamento. O produto é atribuído a partir da mensalidade do plano de exercícios para o acesso ao aplicativo, fornecendo exercícios práticos em conjunto informações de como fazer, e os meios de soluções que atribuem o projeto. Além disso, associado a parcerias com inspiração ao marketing digital na influência esportiva para contribuir com premiações conforme a melhora da rotina. Outrossim, o funcionamento da equipe baseia no intermediador do projeto em que administra as adesões dos planos, fornece o apoio as inscritas, e potencializa o funcionamento do projeto, em conjunto Profissional de Educação Física que promove o plano de atividade físicas e acompanha as participantes, lojas de influência e apoio esportivo, fornecem produtos para as ganhadoras do projeto. Nesse aspecto, o lucro primordial é mediante as inscrições, enquanto aos gastos entram na função do educador físico em promover o acesso do aplicativo terceirizado para acesso, e seu lucro de 40% de lucro do projeto, e engajamento, seguidores na conta Instagram. Dessa forma, com Lojas parceiras com custo das premiações conquistam a viabilidade da loja pelo parâmetro das redes sociais de apoio ao projeto. Em resultados, na validação teste do projeto com período do plano em 7 dias de desafio, conquistamos 45 inscrições com público feminino. Nesse período, mulheres colocaram em prática os desafios diários para conquistar disciplina, tendo efetuado a meta diária e garantido prêmios com a lojas parceiras. Dessa maneira, concretizando o meio de solução para os problemas encontrados no cenário da aptidão de atividade física. Amplificando o potencial do projeto, buscamos evoluir para inscrições mensais, aumentando a demanda de inscritos e por consequência ação de profissionais da área para equipar o acompanhamento. Ademais, o aumento do plano, custeará maior demanda de lucro, mantendo o padrão atendimento online prontificando a plataforma em suporte ao público conquistado.

Palavras-chave: Atividade Física. Saúde. Aptidão. Rotina.



17, 18 e 19
de Outubro

Semana
Universitária
2022

BICENTENÁRIO DA
INDEPENDÊNCIA



ANOS DE CIÊNCIA,
Tecnologia e Inovação no Brasil.

WWW.UNIFIMES.EDU.BR



DRY STEEL CONSTRUÇÕES INTELIGENTES

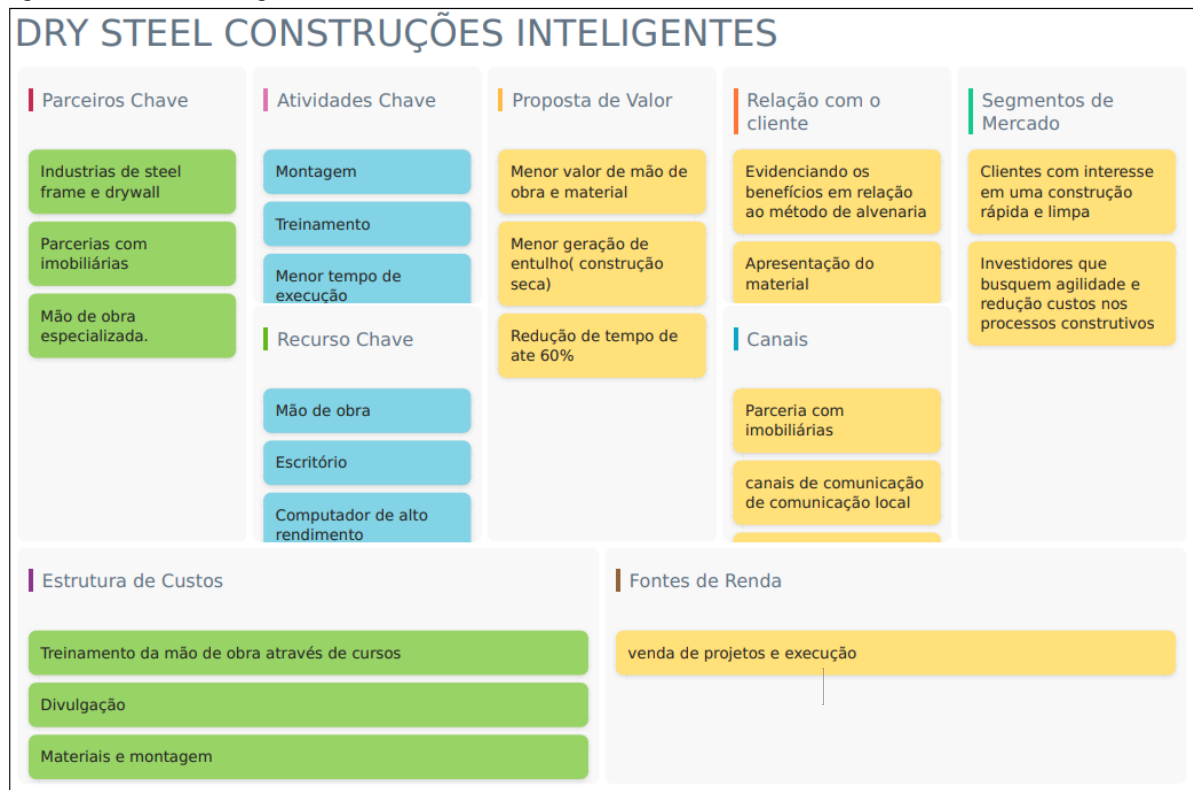
Vinicius Miiller Dinkoski¹

Alencar Santos Buriti²

Daniel Resende Freitas³

Júlia Stefanne de Souza Teixeira⁴

Figura 1: Modelo de Negócio Canvas



Fonte: Elaborado pelo autor na plataforma Sebrae Canvas.

Disponível em: (<https://canvas-apps.pr.sebrae.com.br/#/?checkedSAS=true>).

A ideia da DRY STEEL CONSTRUÇÕES INTELIGENTES, se baseia na premissa a qual as construções atuais se preocupam cada vez mais, a sustentabilidade, tempo e dinheiro do cliente, sem perder a qualidade e o requinte arquitetônico. Nas construções de alvenaria de 30 a 40% de resíduos do material vira entulho. Quem nunca enviou algum convite para um amigo ou parente para um churrasco na casa nova e teve que adiar pelo aumento de prazo da obra. Assim

¹ Discente 2º Engenharia Civil, UNIFIMES, viniciusdinkoski@hotmail.com.

² Docente Sistemas de informação, UNIFIMES, alencarburiti@unifimes.edu.br.

³ Docente Ciências Contábeis, UNIFIMES, daniel@unifimes.edu.br.

⁴ Docente Ciências Contábeis, UNIFIMES, julastefanne.s@unifimes.edu.br.



o método de construção light steel frame e drywall trazem em comparação com a o método convencional, uma redução de até 60% no prazo, 25 % a menos de entulho, reduções nas contas de água e luz, redução de 15 a 30 % no custo, além do benefício acústico e térmico, sendo a estrutura 8 vezes mais leve. O método construtivo consiste em perfis metálicos sendo o esqueleto da obra, onde parte interna é usada placas de gesso acartonado e na parte externa é usado placas cimentícias. Inicialmente pretendo atuar em projetos de até 2 pavimentos com mais de 100 m², mas com pretensões de usar esse método em programas de casas populares, pois já se tem o diagnóstico de avaliação técnica (DATec). A proposta pretende trabalhar com venda de projetos e execução, criando parcerias com a mão de obra especializada, imobiliárias e os fabricantes. Para se ter uma ideia de custos, uma casa de padrão médio na alvenaria sai em média R\$ 2.157,37 o M² (metro quadrado), enquanto em steel frame o valor sai por R\$ 1.900,00 o M², além da mão de obra ser mais barata, tendo diárias de R\$ 100,00 a R\$ 200,00.

Palavras-chave: Sustentabilidade. Tempo. Custo. Drywall. Light steel frame.

17, 18 e 19
de Outubro

Semana
Universitária
2022

BICENTENÁRIO DA
INDEPENDÊNCIA



ANOS DE CIÊNCIA,
Tecnologia e Inovação no Brasil.

WWW.UNIFIMES.EDU.BR

USO DO EPS EM PLACAS PRÉ-MOLDADAS

Bruno Alves Barcelo¹
Isadora Pereira Paulino²
Victor Hugo de Carvalho Francino³
Alencar Santos Buriti⁴
Daniel Resende Freitas⁵
Júlia Stefanne de Souza Teixeira⁶

Figura 1: Modelo de Negócio Canvas



Fonte: Elaborado pelos autores na plataforma Sebrae Canvas.
Disponível em: (<https://canvas-apps.pr.sebrae.com.br/#/?checkedSAS=true>).

A BIV Engenharia é uma empresa especializada em um novo método construtivo que irá facilitar a vida de quem sonha com a casa própria. Quando se fala em construção é muito fácil de imaginar um sonho se transformando em pesadelo. Com os métodos convencionais é comum

¹ Acadêmico de 10º Período de Engenharia Civil, UNIFIMES, brunoenguf@outlook.com.

² Acadêmica de 8º Período de Ciências Contábeis, UNIFIMES, isadorapaulino26@gmail.com.

³ Acadêmico de 10º Período de Engenharia Civil, UNIFIMES, victorangeal@gmail.com.

⁴ Docente Sistemas de informação, UNIFIMES, alencarburiti@unifimes.edu.br.

⁵ Docente Ciências Contábeis, UNIFIMES, daniel@unifimes.edu.br.

⁶ Docente Ciências Contábeis, UNIFIMES, juliastefanne.s@unifimes.edu.br.

obras enroladas que levam meses ou até anos para se concluir, além de custos elevados, problemas com mão de obra e desperdícios de material, sem falar que enquanto está construindo gasta-se duas vezes: com a obra e o aluguel. A técnica construtiva apresenta a utilização de EPS, mais conhecido como isopor, no preenchimento de estruturas pré-moldadas, que os tornam muito mais leve por m² em relação a alvenaria e ao pré-moldado convencional. As estruturas pré-moldadas são confeccionadas sob medida antes de serem levadas ao canteiro de obra sendo fabricadas com moldes conforme estabelecido em projeto o que evita o desperdício de material. O método pode ser 8 vezes mais rápido que a alvenaria e ajuda na economia do projeto reduzindo aço e concreto para fundação e estrutura e com seu excelente acabamento, agiliza o processo de construção, removendo a utilização de chapisco e reboco. Inicialmente é uma solução para a Zona Urbana e Rural atendendo residências de até 100m² e galpões de até 375m². Utilizando como divulgação parcerias com Imobiliárias e Loteamentos Residenciais. O projeto estima reduzir o tempo de execução em até 50%, os resíduos em até 80% e redução de custos por se tratar de material mais barato. Além disso o material proporciona conforto térmico e acústico além de segurança no canteiro de obras durante a execução e maior qualidade no acabamento. A empresa buscará obter seu recurso com elaboração de projetos, fabricação de moldes e execução da montagem destes pré-moldados. A BIV Engenharia conta com a seguinte equipe Bruno e Victor Hugo engenheiros responsáveis pela execução e venda dos projetos e a Isadora na gestão, contabilidade e finanças.

Palavras-chave: EPS. Método Construtivo. Economia. Celeridade. Sustentável.

17, 18 e 19
de Outubro

Semana
Universitária
2022

BICENTENÁRIO DA
INDEPENDÊNCIA



ANOS DE CIÊNCIA,
Tecnologia e Inovação no Brasil.

WWW.UNIFIMES.EDU.BR



I.S.A.

Welder Oliveira de Souza Filho ¹

Alencar Santos Buriti ²

Daniel Resende Freitas ³

Júlia Stefanne de Souza Teixeira ⁴

Figura 1: Modelo de Negócio Canvas



Fonte: Elaborado pelo autor na plataforma Sebrae Canvas.

Disponível em: (<https://canvas-apps.pr.sebrae.com.br/#/?checkedSAS=true>)

I.S.A. É um aplicativo (App) que utiliza uma inteligência artificial de mesmo nome. O aplicativo é desenvolvido para proteção contra estelionatos cibernéticos. O foco do App são usuários mais vulneráveis a esse tipo de golpe, pessoas da terceira idade, portanto a plataforma é de fácil acesso para que essas pessoas possam fazer o uso do aplicativo sem nenhuma dificuldade, mas todos podem e devem utilizar a I.S.A. para se protegerem devido a situação atual do país em relação ao aumento dos crimes cibernéticos. Relatos atuais no país afirmam que se vive um cenário o onde os estelionatos cibernéticos aumentam exponencialmente a cada

¹ Discente 2º Período Sistemas de Informação, UNIFIMES, welderf456@gmail.com

² Docente Sistemas de informação, UNIFIMES, alencarburiti@unifimes.edu.br

³ Docente Ciências Contábeis, UNIFIMES, daniel@unifimes.edu.br

⁴ Docente Ciências Contábeis, UNIFIMES, juliastefanne.s@unifimes.edu.br

dia, e nesse cenário I.S.A. cai como uma luva na sociedade pois foi desenvolvida com o propósito de ajudar as pessoas a não caírem nesse tipo de golpe. O App faz o uso da inteligência artificial para analisar comportamentos suspeitos e alertar o usuário sobre a possibilidade do golpe, o aplicativo também permite o monitoramento de vários dispositivos no plano família, assim como um controle parental, também fornece um portal de dicas para o usuário se precaver de golpes e estelionatos, nesse portal haverá dicas de segurança reunidas de várias entidades de confiança como polícia e outras. O aplicativo lê as notificações que chegam no dispositivo e mostra um po-up se houver uma notificação com algo suspeito, lê também mensagens de texto(sms) para analisar algum outro padrão suspeito como vários códigos que chegam por sms. O aplicativo funciona criando uma blacklist com dados reportados por usuários e várias outras entidades, criada a Blacklist ele passa a bloquear e alertar sobre os números que aplicam golpes, também usa de fontes confiáveis para detectar os padrões de ação de criminosos, então formular dicas para os usuários como eles agem e quais medidas tomar para se proteger dos golpes. Cabe ressaltar que o aplicativo não armazena nada em seu banco de dados além de mensagens e números suspeitos, além de comportamentos dos suspeitos, então não oferece perigo para o usuário armazenando informações do mesmo, até mesmo os números e mensagens reportadas pelos usuários serão tratadas de forma anonimado seja pessoas saberão que o número foi reportado, mas não saberão quem o reportou. O time de criação da I.S.A. conta com programadores, engenheiros de softwares, web designers, administradores de sistemas. Os planos de assinatura para obter a I.S.A., são básico, premium e família, os planos premium e família contam com os mesmos recursos apenas o plano familiar conta com um diferencial a mais que é o monitoramento dos dispositivos da família, esse monitoramento nada mais é que os tipos de mensagem suspeitas que os aparelhos dos membros estão sofrendo, e a possibilidade de bloquear todo tipo de comportamento suspeito por meio do aparelho principal da conta.

Palavras-chave: Aplicativo. Usuário. I.S.A. Inteligência artificial. Golpes cibernéticos.

17, 18 e 19
de Outubro

Semana
Universitária
2022

BICENTENÁRIO DA
INDEPENDÊNCIA



ANOS DE CIÊNCIA,
Tecnologia e Inovação no Brasil.

PAGUE FÁCIL PARCELADO

Jojoel Zucco¹

Alencar Santos Buriti²

Daniel Resende Freitas³

Júlia Stefanne de Souza Teixeira⁴

Figura 1: Modelo de Negócio Canvas



Fonte: Elaborado pelo autor na plataforma Sebrae Canvas.

Disponível em: (<https://canvas-apps.pr.sebrae.com.br/#/?checkedSAS=true>).

168 milhões!!! Esse é o número de brasileiros que estão inadimplentes ou com alguma conta atrasada segundo a CNC. Pesquisas apontam que a cada 10 pessoas endividadas 08 desenvolvem distúrbios emocionais como Ansiedade, Irritação, Tristeza e Vergonha. Além dos problemas psicológicos este tipo de situação faz com que essas pessoas recorram a agiotas ou outros meios de financiamento com juros abusivos que só faz com que elas mergulhem ainda mais em dívidas. Pensando nessa situação a Pague Fácil Parcelado é a plataforma que permite

¹ Empresário, ZuccoSat, zuccosat@gmail.com.

² Docente Sistemas de Informação, UNIFIMES, alencarburiti@unifimes.edu.br.

³ Docente Ciências Contábeis, UNIFIMES, daniel@unifimes.edu.br.

⁴ Docente Ciências Contábeis, UNIFIMES, juliastefanne.s@unifimes.edu.br.

o parcelamento com taxas de juros mais acessíveis que os concorrentes e como plus possui um blog de dicas financeiras que auxiliam o planejamento financeiro. A plataforma possui parcerias que viabilizam a operação com taxas de juros atrativas gerando ainda 24% de receita a cada transação. Como Funciona: Tomando um caso hipotético, a D. Maria que estava com sua conta de luz atrasada pois utilizou o seu dinheiro para iniciar seu negócio como manicure, ela encontra a Pague Fácil Parcelado, paga e parcela sua conta o que dá mais tempo para se reorganizar e dar sequência ao seu projeto. Ao finalizar sua operação Dona Maria está tranquila e feliz da vida e a Pague Fácil Parcelado também. Pessoas financeiramente equilibradas podem seguir com seus projetos com mais tranquilidade emocional e produzir melhor no seu dia a dia e para isso acontecer contamos com a ajuda de alguns parceiros Bem Fácil, Creditag, Everton TI. A proposta é de autoria do autor, Jojoel Zucco que apresenta e lança o Pague Fácil Parcelado que estará disponível inicialmente à população de Mineiros.

Palavras-chave: Crédito. Parcelamento. Facilidade. Pagamento de Dívidas.

17, 18 e 19
de Outubro

Semana
Universitária
2022

BICENTENÁRIO DA
INDEPENDÊNCIA

200

ANOS DE CIÊNCIA,
Tecnologia e Inovação no Brasil.

WWW.UNIFIMES.EDU.BR

UNIFIMES
Centro Universitário de Minas



REPARAÇÃO

Mariely Calixto Anicéio¹

Alencar Santos Buriti²

Daniel Resende Freitas³

Júlia Stefanne de Souza Teixeira⁴

Figura 1: Modelo de Negócio Canvas



Fonte: Elaborado pelos autores na plataforma Sebrae Canvas.
Disponível em: (<https://canvas-apps.pr.sebrae.com.br/#/?checkedSAS=true>).

A presente proposta de negócio apresenta um aplicativo destinado a aproximar prestadores de serviços do ramo da construção civil e pessoas que necessitam de tais serviços. É comum prestadores de serviços terem problemas com o recebimento de valores pelo serviço prestado, bem como, contratantes de serviços receberem produto de serviços com inconformidade entre o contratado e esperado, neste sentido o aplicativo tem o propósito de facilitar o encontro e

¹ Discente 6º Período Ciências Contábeis, UNIFIMES, marielycalixtoanicicio@gmail.com.

² Docente Sistemas de Informação, UNIFIMES, alencarburiti@unifimes.edu.br.

³ Docente Ciências Contábeis, UNIFIMES, daniel@unifimes.edu.br.

⁴ Docente Ciências Contábeis, UNIFIMES, juliastefanne.s@unifimes.edu.br.

17, 18 e 19
de Outubro

Semana
Universitária
2022

BICENTENÁRIO DA
INDEPENDÊNCIA



ANOS DE CIÊNCIA,
Tecnologia e Inovação no Brasil.

WWW.UNIFIMES.EDU.BR

contato dessas pessoas e proporcionar a ambas as partes a garantia e satisfação da expectativas almeçadas. Aquela dor de cabeça com gente que marca orçamento e não comparece, inicia a obra e desaparece, as vezes recebe dinheiro e não entrega serviço, dificuldade em achar o profissional desejado e, do lado do prestador de serviço pode ocorrer de não receber pelo trabalho realizado e ainda, ficar com tempo ocioso por não conhecerem seus clientes. Pensando em solucionar esses problemas surgiu o ReparAção, um aplicativo (App) que conecta a necessidade dessas pessoas, que proporcionará garantia e segurança para ambas as partes. No App os clientes que estão à procura desses profissionais vão marcar a categoria do serviço e o aplicativo mostrará quais estão disponíveis, com a possibilidade de verificar as especialidades de profissionais e solicitar um orçamento, que poderá ser feito através de fotos e especificações da área e projeto ou visitas presenciais. Quando o orçamento for aceito o cliente irá realizar o pagamento através do APP e o valor ficará retido pela plataforma ReparAção sendo repassado ao prestador somente na finalização do serviço conforme combinações prévias. Assim ficam garantidas a satisfação de ambas as partes, pois o tomador terá sua obra finalizada dentro das condições contratadas e no tempo esperado e o prestador terá a garantia de receber pelo serviço prestado. Após a execução dos serviços o cliente faz avaliação do prestador podendo fazer feedbacks e estas informações ficarão disponíveis no perfil do prestador para os próximos clientes, fazendo com que os profissionais bem avaliados tenham prioridade na captação de serviços, assim como os tomadores de serviços poderão, antes de contratar os serviços, ter uma avaliação segura dos profissionais disponíveis. Se espera que a recorrência de uso do App estimule aprimoramento contínuo tanto dos serviços ofertados, quanto da satisfação dos tomadores de serviços. E como forma de monetização, será cobrada das partes envolvidas uma taxa de serviço no valor de 5% sobre o orçamento contratado, metade de cada parte. Além disso o ReparAção Disponibilizará espaço para anúncios de lojas parcerias relacionadas a construção civil e ferramentas, inclusive com facilidades de compras pelas partes. Para divulgação do APP se buscará parcerias com lojas relacionadas ao ramo, participação em eventos, divulgação em rádios, agências de emprego e Redes Sociais. RepAração, sua obra na palma da mão.

Palavras-chave: Mão de Obra. Construção Civil. Reformas. Aplicativo.